



Ministério da Educação  
Universidade Federal do Ceará  
Pró-Reitoria de Graduação

PROGRAMA DE DISCIPLINA

1. Curso: Engenharia da Computação		2. Código: 203	
3. Modalidade(s):	Bacharelado	X	Licenciatura
	Profissional		Tecnólogo
4. Currículo(Ano/Semestre): 2011.1			
5. Turno(s):	Diurno	X	Vespertino
			Noturno
6. Unidade Acadêmica: Campus de Sobral			
7. Departamento: Campus de Sobral			
8. Código PROGRAD:	ECO056		
9. Nome da Disciplina:	Tecnologias Web		
10. Pré-Requisito(s):	ECO020 – Paradigmas de Linguagem de Programação ECO027 – Redes de Computadores		
11. Carga Horária/Número de créditos:			
Duração em semanas	Carga Horária Semanal 04		Carga Horária Total
18	Teóricas: 54	Práticas: 10	64
Número de Créditos: 04		Semestre:	
12. Caráter de Oferta da Disciplina:			
Obrigatória:		Optativa:	X
13. Regime da Disciplina:			
Anual:		Semestral:	X
14. Justificativa:			
Conhecer os conceitos relacionados a Sistemas Distribuídos e Programação Concorrente e utilizar esses recursos no desenvolvimento de novas aplicações que se utilizem dessas funcionalidades.			

**15. Ementa:**

1. Protocolos - Protocolos relevantes para aplicações Internet (ex: TCP/IP, HTTP, FTP).
2. World Wide Web - Princípios e arquitetura da World Wide Web.
3. Documentos para Web - Elaboração de documentos para a Web.
4. Linguagem de marcação - Linguagens de marcação para elaboração de documentos para a Web.
5. Hiperdocumentos - Projeto e construção de hiperdocumentos.
6. Interatividade - Aplicações Web interativas – formulários, linguagens de script
7. Integração Web - Integração Banco de Dados/Web.
8. Engenharia de Documentos - Metalinguagens, gramáticas de documentos, padrões de representação e de intercâmbio de hiperdocumentos.
9. Linguagens de Documentos - Linguagens de transformação e apresentação
10. Processadores de documentos para manipulação de documentos.
11. Padrões e modelos de documentos para manipulação de documentos.
12. interfaces de documentos para manipulação de documentos.

**16. Descrição do Conteúdo:**

Unidades e Assuntos das Aulas Teóricas:	Semana	Nº de Horas-Aulas:
1. Apresentação da Disciplina	01	2,0 hs
2. Introdução a Tecnologias Web	01	2,0 hs
3. Protocolos relevantes para aplicações Internet.	02	4,0 hs
4. Princípios e arquitetura da World Wide Web	03	2,0 hs
5. Elaboração de documentos para a Web	04	4,0 hs
6. Linguagem para marcação para a elaboração de documentos para a Web	05	4,0 hs
7. Projeto e construção de hiperdocumentos	06	4,0 hs
8. Aplicações Web interativas – formulários, linguagens de script	07	4,0 hs
9. Integração Web - Integração Banco de Dados/Web	09	4,0 hs
10. Engenharia de Documentos - Metalinguagens	10	4,0 hs
11. Engenharia de Documentos - Gramáticas de documentos	11	4,0 hs
12. Engenharia de Documentos - Padrões de representação	12	4,0 hs
13. Engenharia de Documentos - Intercâmbio de hiperdocumentos	13	4,0 hs
14. Linguagens de Documentos - Linguagens de transformação	14	2,0 hs
15. Linguagens de Documentos - Linguagens de apresentação	15	4,0 hs
16. Processadores de documentos para manipulação de documentos	16	4,0 hs
17. Interfaces de documentos para manipulação de documentos	17	2,0 hs

### 17. Bibliografia Básica:

1. Harvey M. Deitel, Paul J. Deitel. "Ajax, Rich Internet Applications e Desenvolvimento Web para Programadores". 1 Edição. PRENTICE HALL. 2008. I.S.B.N.: 8576051613.
2. Jim Kurose e Keith W. Ross, "Redes de Computadores e a Internet", 6 edição - Editora Person, 2013. ISBN: 8581436773.
3. C. J. Date, Introdução a Sistemas de Bancos de Dados, Editora Campus, Tradução da 8a. edição americana, 2003.
4. DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento para WEB para programadores. 1. ed. Editora Pearson, 2009.

### 18. Bibliografia Complementar:

1. MANZANO, José Augusto N. G.; TOLEDO ALVES, Suely. Guia de Orientação e Desenvolvimento de sites - HTML, XHTML, CSS E JAVASCRIPT/JSCRIPT. 1. ed. São Paulo: Érica. 2008.
2. Tanenbaum, Andrew S.; J. Wetherall, David . "Redes de Computadores" - 5ª Edição - 2011. Pearson. I.S.B.N.: 9788576059240.
3. A. S. Tanenbaum, M. Steen, Distributed Systems: Principles and Paradigms, Prentice-Hall, 2002.
4. Stevens, R. et al - "Unix Network Programming - The Sockets Networking API" - Vol. 1, Third Edition, Prentice-Hall/TEAGUE, Jason Cranford. DHTML e CSS para a world wide web. Rio de Janeiro : Campus, 2001.

### 19. Avaliação da Aprendizagem:

A avaliação será composta por três notas. A primeira e a segunda são avaliações teóricas AP1 e AP2 avaliando os conceitos e fundamentos do conteúdo ministrado na disciplina. A terceira avaliação (AP3) é referente a um trabalho prático baseado nos exercícios teóricos e de simulação selecionados. A média final MF será dada por:  $MF = (AP1 + AP2 + AP3)/3$ . Segunda chamada e AF seguem as normas vigentes da universidade.