



Ministério da Educação - MEC
Universidade Federal do Ceará - UFC
Pró-Reitoria de Graduação - PROGRAD

COORDENADORIA DE PROJETOS E ACOMPANHAMENTO CURRICULAR - COPAC

OBSERVAÇÕES:

1. Este formulário poderá compor os seguintes tipos de processos do SEI, no que couber:
2. Para maiores esclarecimentos sobre funcionalidades e usos do SEI, contatar a PROPLAD - Pró-Reitoria de Planejamento e Administração ou a Secretaria de Tecnologia da Informação - STI / UFC.
 - Graduação: Ajuste de Projeto Pedagógico de Curso;
 - Graduação: Reformulação de Projeto Pedagógico;
 - Graduação: Criação, Alteração ou Regulamentação de Disciplinas.
2. O formulário deverá ser preenchido, integralmente, exceto nos casos em que o campo apresentar legenda com a opção de não preenchimento;
3. Após finalizada a emissão do formulário, o mesmo deverá ser assinado por representantes de TODAS as instâncias: Colegiado do Curso, Colegiado do Departamento (se for o caso) e Conselho da Unidade Acadêmica;
4. No processo, além do formulário preenchido e assinado, devidamente, deve-se incluir: ofício(s) ou ata(s) assinada(s) de reunião(ões), informando as datas de aprovação da criação e/ou regulamentação da disciplina pelas instâncias envolvidas;

FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO E/OU REGULAMENTAÇÃO DE DISCIPLINA

- () Regulamentação (se a disciplina **já** estiver prevista no texto do Projeto Pedagógico do Curso - **PPC**)
(x) Criação/Regulamentação (se a disciplina **não** estiver prevista no texto do Projeto Pedagógico do Curso - **PPC**)

1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina (Faculdade, Centro, Instituto, Campus):
Campus Sobral

2. Departamento que oferta a Disciplina (quando for o caso):

3. Curso

Código do Curso	Nome do Curso	Grau do Curso	Currículo (Ano / Semestre)	Caráter da Disciplina	Semestre de Oferta (se obrigatória)	Habilitação (se eletiva, preencher com a habilitação ou ênfase a que se vincula a disciplina)
203	Engenharia de Computação	(x) Bacharelado () Licenciatura () Tecnólogo	2006.2	() Obrigatório (x) Optativo		Engenharia da Computação

4. Nome da Disciplina: (em português e em inglês)
TECNOLOGIAS WEB II (WEB TECHNOLOGIES II)

5. Código de Cadastro no SIGAA (preencher com o existente, se houver):

6. Pré-Requisitos (atentar para o correto uso do operador lógico "E" ou "OU")	Não ()	Sim (x)	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade
		ECO0056	TECNOLOGIAS WEB

7. Correquisitos	Não (x)	Sim ()	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

8. Equivalências (atentar para o correto uso do operador lógico "E" ou "OU")	Não (x)	Sim ()	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

9. Turno da Disciplina (é possível marcar mais de um item):
 Matutino Vespertino Noturno

10. Regime da Disciplina:
 Semestral Anual Modular

11. Justificativa para a criação/regulamentação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres
 (mostrar a importância da área / do conteúdo para a formação do aluno, a pertinência da disciplina na integralização curricular e outros aspectos):
 Sendo a Web uma das principais plataformas atualmente utilizadas para uso de sistema de software. Tecnologias Web introduzem e capacitam o discente para o desenvolvimento de aplicações para Web. Por ser uma disciplina prática de aplicação constante, direta de grande demanda na indústria de software, o aluno poderá se engajar com a resolução de problemas do mundo real e estar mais preparado em relação ao desenvolvimento de soluções de Engenharia de Computação.

12. Objetivo(s) da Disciplina:

- **Competências gerais** (quando houver) desenvolvidas na disciplina, em contribuição para o perfil de formação dos estudantes:
 Capacidade de desenvolvimento de aplicações WEB voltadas aos principais *frameworks* de *Back-end* e *Front-end*.

- **Competências específicas** (quando houver) desenvolvidas na disciplina, em contribuição para o perfil de formação dos estudantes:
 Por meio de técnicas, bibliotecas, frameworks e ferramentas de desenvolvimento para WEB o discente estará apto a construir aplicações WEB onde a arquitetura considere a separação em *Back-end* e *Front-end*.

13. Ementa (conforme "Programa de Disciplina" aprovado e arquivado pela Unidade Responsável por oferta):
 API RestFUL. *Back-End* e seus principais *frameworks*: Node JS, Express, Django RestAPI, Java Spring Boot e Flask. *Front-End* e seus principais *frameworks*: ReactJS, VueJS, AngularJS. Docker. Bancos de dados não relacionais utilizados na WEB. Ferramentas para desenvolvimento WEB. Serviços de mensageria.

14. Descrição da Carga Horária					
Número de Semanas ("16", se for disciplina semestral; "32", se anual; ou definição variada de semanas, se modular): 16	Carga Horária TOTAL (soma das cargas teórica, prática, EaD e extensão): 64	Carga Horária Teórica: 32	Carga Horária Prática (referente às horas de práticas em laboratórios e/ou campos): 32	Carga Horária EaD: 0	Carga Horária Extensão: 0

Representa Prática Como Componente Curricular (PCC)? (Para cursos de Licenciatura)
 Não.
 Sim. Quantidade de horas: _____

15. Bibliografia Básica (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 03 títulos):
 SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007. xiv, 552 p. ISBN 9788588639287 (broch.).
 PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de software. [Digite o Local da Editora]: Grupo A, 2021. 9786558040118. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786558040118/>. Acesso em: 14 jul. 2022.
 LECHETA, Ricardo R. Web services RESTful: aprenda a criar web services RESTful em Java na nuvem do Google. São Paulo: Novatec, 2015. 431 p. ISBN 9788575224540 (broch.).

16. Bibliografia Complementar (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 05 títulos):
 MANZANO, José Augusto N. G.; COSTA JUNIOR, Roberto Affonso da. Java SE 7: programação de computadores: guia prático de introdução, orientação e desenvolvimento. 1. ed. São Paulo: Érica, 2011. 384 p. ISBN 9788536503745.
 OLIVEIRA, Cláudio Luís V.; ZANETTI, Humberto Augusto P. JAVASCRIPT DESCOMPLICADO - PROGRAMAÇÃO PARA WEB, IOT E DISPOSITIVOS MÓVEIS. [Digite o Local da Editora]: Editora Saraiva, 2020. 9788536533100. Disponível em:

<https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536533100/>. Acesso em: 14 jul. 2022.

BORGES, Luiz Eduardo. Python para desenvolvedores. São Paulo: Novatec, c2014. 318 p. ISBN 978-85-7522-405-2.

FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo. [Digite o Local da Editora]: Grupo A, 2013. 9788565837484. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788565837484/>. Acesso em: 14 jul. 2022.

RICHARDSON, Leonard; RUBY, Sam. RESTful web services. " O'Reilly Media, Inc.", 2008.

MENEZES, N. N. C. Introdução à Programação em Python; São Paulo: Novatec, 2014.

SILVA, Maurício Samy. JavaScript-Guia do Programador: Guia completo das funcionalidades de linguagem JavaScript. Novatec Editora, 2010.

PONTES, Guilherme. Progressive Web Apps: Construa aplicações progressivas com React. Casa do Código, 2018.

Queirós, Ricardo; Portela, Filipe. Desenvolvimento Avançado Para A Web: Do Front-end Ao Back-end. FCA, 2020.



Documento assinado eletronicamente por **CARLOS ELMANO DE ALENCAR E SILVA, Coordenador de Graduação**, em 03/08/2022, às 17:46, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



Documento assinado eletronicamente por **JOAO GUILHERME NOGUEIRA MATIAS, Diretor**, em 03/08/2022, às 19:58, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://sei.ufc.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0, informando o código verificador **3301384** e o código CRC **D3E98059**.