



Ministério da Educação
Universidade Federal do Ceará
Pró-Reitoria de Graduação

PROGRAMA DE DISCIPLINA

1. Curso: Engenharia da Computação	2. Código: 203
------------------------------------	----------------

3. Modalidade(s):	Bacharelado	<input checked="" type="checkbox"/>	Licenciatura	<input type="checkbox"/>
	Profissional	<input type="checkbox"/>	Tecnólogo	<input type="checkbox"/>
4. Currículo(Ano/Semestre): 2006.2				

5. Turno(s):	Diurno	<input checked="" type="checkbox"/>	Vespertino	<input type="checkbox"/>	Noturno	<input type="checkbox"/>
--------------	--------	-------------------------------------	------------	--------------------------	---------	--------------------------

6. Unidade Acadêmica: Campus de Sobral
--

7. Departamento:

8. Código PROGRAD:	ECO0028
9. Nome da Disciplina:	Engenharia de Software

10. Pré-Requisito(s):	Paradigmas de Linguagem de Programação (ECO0020)
-----------------------	--

11. Carga Horária/Número de créditos:			
Duração em semanas:	Carga Horária Semanal:		Carga Horária Total:
16	Teóricas: 04	Práticas:	64
Número de Créditos: 04		Semestre: 5º	

12. Caráter de Oferta da Disciplina:			
Obrigatória:	<input checked="" type="checkbox"/>	Optativa:	<input type="checkbox"/>

13. Regime da Disciplina:			
Anual:	<input type="checkbox"/>	Semestral:	<input checked="" type="checkbox"/>

14. Justificativa:
Esta disciplina tem como objetivo principal ministrar as técnicas de engenharia de software para os alunos do curso de Engenharia da Computação.

15. Ementa:
Processo e Modelos de Processo. Gerenciamento de projeto. Estimativa de custos. Análise e especificação de requisitos. Especificações formais. Interface com o usuário. Modelagem de dados. Técnicas e modelagens para projeto. Verificação: testes, revisões e inspeções. Validação e certificação de qualidade. Gerenciamento de versões e configurações. Manutenção. Documentação.

16. Descrição do Conteúdo:		
Unidades e Assuntos das Aulas Teóricas	Semana	Nº de Horas-aulas
1.Introdução à Engenharia de Software.	1	6
2.Processos e Modelos de Processo de Software.	2	6
3.Gerência de projeto.	4	4
4.Análise e especificação de requisitos.	5	4
5.Especificações formais.	6	4
6.Projeto Orientado a Objeto.	7	8
7.Projeto com Reuso – Padrões de Software.	9	8
8.Técnicas e modelagens para projeto.	11	6
9.Verificação: testes, revisões e inspeções.	12	4
10.Validação.	13	4
11.Estimativas de custos.	14	4
12.Qualidade de Software e Certificação de qualidade.	15	6
13.Gerenciamento de versões e configurações.	16	4
14.		
15.		

Unidades e Assuntos das Aulas Práticas	Semana	Nº de Horas-aulas
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

7.		
8.		
9.		
10.		

17. Bibliografia Básica:

1- Ian Sommerville, Engenharia de Software, 8ª Edição (Versão em português), Addison-Wesley Brasil, 2007. ISBN: 8588639289. ISBN-13: 9788588639287.

2 - Roger S. Pressman, Engenharia de Software, McGraw-Hill, 6ª Edição, 2006. ISBN: 8586804576. ISBN-13: 9788586804571.

3 - FOWLER, Martin; SCOTT, Kendall. UML Essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2000. 169 p.

18. Bibliografia Complementar:

Gamma, E.; Helm, R.; Johnson, R.; Vlissides, J.; Padrões de Projeto - Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a Objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000. ISBN: 8573076100

James Peters e Witold Pedrycz. Engenharia de Software – Teoria e Prática. Editora Campus. 2001 . ISBN 8535207465.

19. Avaliação da Aprendizagem:

O sistema de avaliação é composto por 2 provas e trabalhos práticos, sendo que a média geral deverá ser maior ou igual a 7,0 (sete) para o aluno ser considerado aprovado por média (A). Caso contrário, ele terá direito de fazer uma prova final, cuja média desta com a média geral anterior deverá ser maior ou igual a 5,0 (cinco), caso em que o aluno é considerado aprovado por final (B). Caso contrário, o aluno estará reprovado (R).

20. Observações:

A disciplina possui 4 créditos em sala de aula, mas eventualmente pode-se utilizar o laboratório para demonstração de algumas ferramentas CASE. As aulas em sala de aula são ministradas com o uso de slides em projetor multimídia – DataShow.

21. Aprovação do Colegiado da Coordenação do Curso:	
Nº da ata da Reunião: _____ / _____	Data de Aprovação: _____ / _____ / _____
 _____ Coordenador(a) de curso (Assinatura e Carimbo)	

22. Aprovação do Colegiado Departamental:	
Nº da ata da Reunião: _____ / _____	Data de Aprovação: _____ / _____ / _____
 _____ Chefe(a) do Departamento (Assinatura e Carimbo)	

23. Aprovação do Conselho de Centro/Faculdade/Instituto/Campus:	
Nº da ata da Reunião: _____ / _____	Data de Aprovação: _____ / _____ / _____
 _____ Diretor(a) (Assinatura e Carimbo)	

24. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Ensino:	
Nº da ata da Reunião: _____ / _____	Data de Aprovação: _____ / _____ / _____
 _____ Presidente(a) do Conselho (Assinatura e Carimbo)	