



Ministério da Educação
Universidade Federal do Ceará
Pró-Reitoria de Graduação

PROGRAMA DE DISCIPLINA

1. Curso: Engenharia da Computação	2. Código: 203
------------------------------------	----------------

3. Modalidade(s):	Bacharelado	<input checked="" type="checkbox"/>	Licenciatura	
	Profissional		Tecnólogo	
4. Currículo(Ano/Semestre): 2006.2				

5. Turno(s):	Diurno	<input checked="" type="checkbox"/>	Vespertino		Noturno	
--------------	--------	-------------------------------------	------------	--	---------	--

6. Unidade Acadêmica: Campus de Sobral
--

7. Departamento:

8. Código PROGRAD:	ECO0020
9. Nome da Disciplina:	Paradigmas de Linguagens de Programação

10. Pré-Requisito(s):	ECO0015 - Técnicas de Programação
-----------------------	-----------------------------------

11. Carga Horária/Número de créditos:			
Duração em semanas	Carga Horária Semanal		Carga Horária Total
16	Teóricas: 04	Práticas: 00	64
Número de Créditos: 04		Semestre: 4º	

12. Caráter de Oferta da Disciplina:			
Obrigatória:	<input checked="" type="checkbox"/>	Optativa:	

13. Regime da Disciplina:			
Anual:		Semestral:	<input checked="" type="checkbox"/>

14. Justificativa:
Esta disciplina tem como objetivo principal aprofundar os conhecimentos do aluno nas teorias e conceitos presentes na definição de uma linguagem de programação bem como introduzir o aluno a novos paradigmas de linguagem de programação.

15. Ementa:
Introdução aos paradigmas de programação. Evolução das linguagens de programação. Sintaxe e semântica. Nomes, ligações, checagem de tipos e escopos. Tipos de dados. Expressões e a declaração de atribuição. Estruturas de controle. Subprogramas. Tipos de dados abstratos. Programação funcional. Programação lógica.

16. Descrição do Conteúdo:		
Unidades e Assuntos das Aulas Teóricas	Semana	Nº de Horas-aulas
1. Unidade 1 – Introdução aos paradigmas de programação: imperativa, orientada a objetos, funcional e lógica.	01	04
2. Unidade 2 – Evolução das linguagens de programação: histórico, contexto, aplicação e cronologia das linguagens.	02	04
3. Unidade 3 – Sintaxe e semântica: descrição de sintaxe, gramática de atributos, análise léxica sintática e semântica.	03	04
4. Unidade 4 – Nomes, ligações, checagem de tipos e escopos: nomes, variáveis, verificação e compatibilidade de tipos, escopo e tempo de vida, inicialização de variáveis.	04	04
5. Unidade 5 – Tipos de dados: primitivos, cadeias de caracteres, definidos pelo usuário, matrizes, registro, ponteiro.	05	04
6. Unidade 6 – Expressões e a declaração de atribuição: expressões aritméticas, operadores sobrecarregados, conversões de tipo, expressões relacionais e booleanas, avaliação curto-circuito.	06	04
7. Unidade 7 – Programação funcional: conceitos do paradigma, estudo de uma linguagem funcional.	07	04
8. Unidade 7 – Programação funcional: conceitos do paradigma, estudo de uma linguagem funcional.	08	04
9. Unidade 7 – Programação funcional: conceitos do paradigma, estudo de uma linguagem funcional.	09	04
10. Unidade 7 – Programação funcional: conceitos do paradigma, estudo de uma linguagem funcional.	10	02
11. Unidade 8 – Estruturas de controle: instruções compostas, de seleção e iterativas.	10	02
12. Unidade 8 – Estruturas de controle: desvio condicional e comandos protegidos.	11	02
13. Unidade 9 – Subprogramas: fundamentos, questões de projeto, referências locais, métodos de passagem.	11	02
14. Unidade 9 – Subprogramas: subprogramas sobrecarregados e genéricos, co-rotinas.	12	02
15. Unidade 10 – Tipos de dados abstratos: conceito de abstração e encapsulamento.	12	02
16. Unidade 10 – Tipos de dados abstratos: abstração de dados, questões de projeto.	13	02

17. Unidade 11 – Programação lógica: conceitos do paradigma, estudo de uma linguagem lógica.	13	02
18. Unidade 11 – Programação lógica: conceitos do paradigma, estudo de uma linguagem lógica.	14	04
19. Unidade 11 – Programação lógica: conceitos do paradigma, estudo de uma linguagem lógica.	15	04
20. Unidade 11 – Programação lógica: conceitos do paradigma, estudo de uma linguagem lógica.	16	04

17. Bibliografia Básica:
<p>1- Conceitos de linguagens de programação Robert W. Sebesta Bookman, 5ª edição, 2003</p> <p>2 - Programming Language Design Concepts David Watt John Wiley and Sons, 2004</p>

18. Bibliografia Complementar:
<p>Claudio Cesar de Sá; Márcio Ferreira da Silva Haskell, Uma Abordagem Prática Novatec, 2006</p> <p>W. F. Clocksin; C. S. Mellish Programming in Prolog Springer, 5ª edição, 2003</p>

19. Avaliação da Aprendizagem:
<p>O sistema de avaliação consiste de avaliações teóricas, bem como de avaliações práticas, que são realizadas durante o decorrer do curso.</p>

20. Observações:

21. Aprovação do Colegiado da Coordenação do Curso:	
Nº da ata da Reunião: _____ / _____	Data de Aprovação: _____ / _____ / _____
_____ Coordenador(a) de curso (Assinatura e Carimbo)	

22. Aprovação do Colegiado Departamental:	
Nº da ata da Reunião: _____ / _____	Data de Aprovação: _____ / _____ / _____
_____ Chefe(a) do Departamento (Assinatura e Carimbo)	

23. Aprovação do Conselho de Centro/Faculdade/Instituto/Campus:	
Nº da ata da Reunião: _____ / _____	Data de Aprovação: _____ / _____ / _____
_____ Diretor(a) (Assinatura e Carimbo)	

24. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Ensino:	
Nº da ata da Reunião: _____ / _____	Data de Aprovação: _____ / _____ / _____
_____ Presidente(a) do Conselho (Assinatura e Carimbo)	